



PERATURAN PERTANDINGAN

SEPAK TAKRAW

PESUMA KE-30

1. AM

Pertandingan ini dinamakan ‘Pertandingan Sepak Takraw Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke 30 Tahun 2015’ atau disebut sebagai **Pertandingan Sepak Takraw PESUMA KE-30.**

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Persekutuan Sepak Takraw Asia (ASTAF) serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30.**
- 2.2 Semua keputusan oleh Jawatankuasa Pengelola atau Jawatankuasa Pertandingan adalah muktamad.

3. PENDAFTARAN

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar tidak melebihi 12 orang pemain (termasuk empat (4) orang pemain veteran) serta seorang pengurus pasukan seperti **Borang PESUMA-ST** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 Mac 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Mana-mana pasukan yang dianggotai oleh pemain yang tidak didaftarkan, penyertaan pasukan berkenaan dibatalkan dan kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.
- 3.3 Borang pendaftaran pemain hendaklah diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan sebelum satu-satu pertandingan dimulakan.

3.4 Senarai nama pemain, susunan regu dan simpanan hendaklah diserahkan kepada pengadil lima belas (15) minit sebelum setiap perlawanan dimulakan.

3.5 Setiap regu yang bertanding hendaklah terdiri dari tiga (3) orang pemain dan seorang pemain simpanan.

4. FORMAT PERTANDINGAN

4.1 Pertandingan dijalankan secara berpasukan di mana setiap pasukan terdiri daripada tiga (3) regu.

4.2 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.

4.3 Pertandingan peringkat kumpulan dijalankan secara liga satu pusingan di mana Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan bertanding di peringkat seterusnya.

4.4 Setiap pertandingan mengandungi tiga (3) regu dengan susunan regu seperti berikut :

4.6.1 Regu Pertama

4.6.2 Regu Kedua (regu veteran)

4.6.3 Regu Ketiga

4.5 Kiraan mata adalah berdasarkan kepada sistem dua puluh satu (21) mata bagi set pertama dan set kedua. Sekiranya keputusan adalah seri, satu perlawanan set penentu akan diadakan. Regu yang mendapat mata lima belas (15) terlebih dahulu akan dikira menang.

4.6 Pasukan yang telah menang dua (2) perlawanan akan dikira menang dan perlawanan seterusnya tidak akan diadakan.

4.7 Cara memberi mata :

4.9.1 Menang - 2 mata

4.9.2 Kalah - 0 mata

4.8 Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan mencatat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan sepertimana berikut :

4.8.1 Pasukan yang mendapat perbezaan perlawanan yang terbanyak akan dikira menang.

4.8.2 Jika keputusan masih seri, pasukan yang pernah mengalahkan lawannya akan dikira menang.

4.8.3 Jika keputusan masih belum dapat dicapai, maka ianya akan diputuskan secara undian.

5. PENGGANTIKAN PEMAIN

5.1 Pemain gantian boleh dibenarkan dengan permintaan Pengurus Pasukan kepada Pengadil

5.2 Setiap regu hanya dibenarkan membuat satu gantian pemain sahaja.

6. PEGAWAI PERTANDINGAN

6.1 Pengadil yang mengadili perlawanan adalah pengadil yang bertauliah dari Persatuan Sepak Takraw Kedah.

6.2 Semua Hakim Garisan disediakan oleh pasukan yang terlibat dalam perlawanan.

6.3 Semua keputusan yang dibuat oleh Pengadil Perlawanan adalah muktamad.

6.4 Setiap pasukan dikehendaki menyediakan dua (2) orang penjaga garisan bagi membantu pengadil pertandingan.

7. PERALATAN

Pihak Penganjur bertanggungjawab menyediakan jaring dan bola takraw ‘Gajah Emas’ yang akan digunakan sepanjang kejohanan ini.

8. PAKAIAN

- 8.1 Pakaian yang sesuai dengan permaianan sepak takraw.
- 8.2 Ketua regu dalam pasukan dikehendaki memakai ‘*Arm Band*’ di lengan sebelah kiri.
- 8.3 Setiap pemain daripada setiap pasukan hendaklah memakai jersi yang bernombor 1 hingga 12 sahaja.

9. BANTAHAN DAN RAYUAN

Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan.

10. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Perkara-perkara yang tidak dinyatakan sekiranya berbangkit akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan dan keputusannya adalah muktamad.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

SEPAK TAKRAW

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.	(veteran)	
2.	(veteran)	
3.	(veteran)	
4.	(veteran)	
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :