



PERATURAN PERTANDINGAN
BADMINTON CAMPURAN
PESUMA KE-30

1. AM

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Badminton Campuran Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Badminton Campuran PESUMA KE-30**.

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Badminton Antarabangsa serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.

3. PENDAFTARAN PEMAIN / PEMBENTUKAN PASUKAN

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar dua belas (12) orang pemain (termasuk pemain simpanan, tiga (3) veteran dan empat (4) wanita) serta seorang pengurus dan disahkan oleh Ketua Kontinjen.

- 3.2 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain dalam satu acara sahaja iaitu sama ada acara perseorangan atau beregu.

- 3.3 Susunan perlawanan adalah seperti berikut:-

Perlawanan Pertama :	Perseorangan Lelaki
Perlawanan Kedua :	Beregu Campuran
Perlawanan Ketiga :	Beregu Veteran
Perlawanan Keempat :	Beregu Wanita
Perlawanan Kelima :	Beregu Lelaki

- 3.4 Pendaftaran pemaian pasukan hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-BN/C** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 Mac 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.

- 3.5 Had umur bagi peserta veteran adalah tidak kurang dari **empat puluh (40) tahun** pada **1 Januari 2015**.

- 3.6 Hanya pemain yang namanya didaftarkan dalam Borang Pendaftaran Pemain sahaja dibenarkan bermain dalam pertandingan ini.
- 3.6.1 Senarai nama pemain mengikut susunan perlawanan hendaklah disampaikan kepada Pengajur / Ketua Pengadil 15 minit sebelum sesuatu pertandingan dimulakan.
- 3.6.2 Setiap pemain hanya dibenarkan bermain sekali sahaja dalam sesuatu perlawanan.
- 3.6.3 Sebarang gantian pemain adalah tidak dibenarkan setelah senarai tersebut diserahkan kepada Pengadil.
- 3.7 Setiap pasukan dikehendaki menyediakan dua (2) orang penjaga garisan bagi membantu pengadil pertandingan.

4. SISTEM PERTANDINGAN

- 4.1 Pertandingan peringkat awal adalah secara liga kumpulan. Johan serta Naib Johan setiap kumpulan layak ke peringkat seterusnya dan akan dijalankan secara kalah mati.
- 4.2 Dalam satu-satu perlawanan, pasukan yang menang 3 permainan ke atas akan dikira menang. Setiap permainan yang diberi ‘walkover’ akan mendapat keputusan game 2 – 0.

5. MEMUTUSKAN KEDUDUKAN PASUKAN DI PERINGKAT LIGA KUMPULAN

- 5.1 Cara memberi mata :
- Menang - 2 mata
 - Kalah - 0 mata
- 5.2 Jika dalam satu-satu kumpulan terdapat dua atau lebih pasukan mencatat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan berdasarkan kepada keputusan semua perlawanan dan sepertimana berikut :
- 5.2.1 Pasukan yang mendapat perbezaan games perlawanan yang terbanyak akan dikira menang.
- 5.2.2 Jika masih seri, pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dikira memang.
- 5.2.3 Jika keputusan masih belum dapat dicapai maka keputusan akan diputuskan secara undian.

6. PAKAIAN

6.1 Pakaian yang sesuai dengan permainan badminton.

6.2 Pemakaian '*Track Bottom*' adalah dibenarkan.

7. BANTAHAN DAN RAYUAN

7.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengaruh kejohanan.

8. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

8.1 Perkara-perkara yang tidak dinyatakan sekiranya berbangkit akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pertandingan dan keputusannya adalah muktamad.



Borang PESUMA - BN/C

**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

BADMINTON CAMPURAN

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.	(veteran)	
2.	(veteran)	
3.	(veteran)	
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :