



PERATURAN PERTANDINGAN
BOLA TAMPAR LELAKI / WANITA
PESUMA KE-30

1. AM

Pertandingan ini dinamakan ‘Pertandingan Bola Tampar Pesta Sukan UKUR Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015’ atau disebut sebagai **Pertandingan Bola Tampar (Lelaki / Wanita) PESUMA KE-30**.

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut undang-undang ‘*FIVB Official Volleyball Rules*’ yang terkini, Undang-undang Persatuan Bola Tampar Amatur Malaysia (MAVA) serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.

3. PENDAFTARAN

3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar seorang pengurus dan dua belas (12) orang pemain. Pendaftaran pemain pasukan hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-BT(L)** untuk lelaki manakala **Borang PESUMA-BT(W)** untuk wanita dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.

3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

4. TEMPAT, MASA DAN JADUAL PERTANDINGAN

4.1 Semua perlawanan akan dijalankan di lokasi yang akan ditentukan kemudian.

4.2 Setiap perlawanan hendaklah mengikut jadual yang telah disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur.

- 4.3 Pasukan yang akan bermain hendaklah berada di gelanggang sepuluh (10) minit sebelum perlawanan dimulakan. Kemenangan percuma akan diberikan kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawan gagal berada di padang selepas lima (5) minit dari masa sesuatu perlawanan sepatutnya dimulakan.
- 4.4 Sekiranya berlaku hari hujan dan gelanggang pertandingan basah, keputusan meneruskan, menangguhkan atau membatalkan perlawanan bergantung kepada keputusan pengadil dan pihak penganjur.
- 4.5 Perlawanan akan dijalankan dengan cara enam (6) pemain sepasukan. Setiap pasukan hendaklah mempunyai bilangan pemain yang cukup. Jika kurang dari jumlah sepatutnya, kemenangan percuma diberikan kepada pasukan lawan dan pasukan tersebut dikira kalah.

5. SISTEM PERTANDINGAN

- 5.1 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.

6. PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN

- 6.1 Semua perlawanan Awal akan dijalankan mengikut format '*Best of Three Sets*' dan perlawanan Separuh Akhir dan Akhir dijalankan format '*Best of Five Sets*'.
- 6.2 Sesuatu set (kecuali set penentuan iaitu set ketiga (3) atau kelima (5) akan dimenangi oleh pasukan yang mendapat dua puluh lima (25) mata terdahulu dengan kelebihan minima dua (2) mata. Jika berlaku seri 24 – 24, permainan diteruskan sehingga kelebihan dua (2) mata diperolehi (26-24 atau 27-25). Maksima mata adalah sehingga dua puluh tujuh (27) mata bagi menentukan pemenang.
- 6.3 Sekiranya berlaku seri 1-1 atau 2-2, set penentuan (set ketiga atau kelima) akan dimainkan sehingga mata ke lima belas (15) sahaja dengan kelebihan dua (2) mata tercapai.
- 6.4 Keputusan pengadil pertandingan adalah muktamad. Berikut adalah sistem pemberian mata untuk menentukan kedudukan :

6.4.1 Menang	-	2 mata
6.4.2 Kalah	-	1 mata
6.4.3 Lucutan Teknikal (forfeit)	-	0 mata

6.5 Keputusan pengadil pertandingan adalah muktamad. Setiap kemenangan akan diberikan dua (2) mata dan kekalahan kosong (0) mata. Jika berlaku lebih dari satu pasukan mendapat mata yang sama dan layak untuk ke pusingan seterusnya maka kaedah di bawah hendaklah digunakan untuk menentukan pemenang.

$$\text{Kaedah 1 : Nisbah set terbesar} = \frac{\text{Jumlah set menang}}{\text{Jumlah set kalah}}$$

$$\text{Kaedah 2 : Nisbah mata terbesar} = \frac{\text{Jumlah mata set menang}}{\text{Jumlah mata set kalah}}$$

6.6 Pakaian yang digunakan oleh pasukan bertanding hendaklah mempunyai nombor di sebelah belakang dan hadapan. Pakaian tersebut hendaklah dipakai setiap kali bermain sepanjang perlawanan. Pertukaran nombor pemain tidak dibenarkan.

7. PAKAIAN SERAGAM

7.1 Semua pasukan hendaklah memakai pakaian seragam iaitu jersi dan seluar pendek / panjang / track bottom.

7.1.1 Jersi hendaklah bernombor yang berukuran sekurang-kurangnya 15sm tinggi di hadapan pada paras dada dan 20sm di belakang

7.1.2 Nombor jersi hendaklah dari nombor 1 hingga 18

7.1.3 Pasukan yang tidak memakai pakaian seragam tidak dibenarkan menyertai pertandingan ini.

7. PENGADIL PERTANDINGAN

7.1 Jawatankuasa Pengelola akan menyediakan Pengadil-pengadil yang bertauliah sepanjang pertandingan. Segala keputusan Pengadil berkaitan undang-undang permainan adalah muktamad.

7.2 Setiap pasukan dikehendaki menyediakan dua (2) orang penjaga garisan bagi membantu pengadil pertandingan.

7. BANTAHAN DAN RAYUAN

7.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

BOLA TAMPAR (LELAKI)

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

BOLA TAMPAR (WANITA)

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :