



**PERATURAN PERTANDINGAN**  
**BOLA SEPAK**  
**PESUMA KE-30**

**1. AM**

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Bola Sepak Pesta Sukan UKUR Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Bola Sepak PESUMA KE-30**.

**2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN**

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Syarat-syarat Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) hendaklah digunakan serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.

**3. SYARAT-SYARAT PERATURAN**

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar seramai Lapan belas (18) orang pemain. Pendaftaran pemain pasukan hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-BS** dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

**4. TEMPAT, MASA DAN JADUAL PERTANDINGAN**

- 4.1 Semua perlawanan akan dijalankan di lokasi yang akan ditentukan kemudian.
- 4.2 Setiap perlawanan hendaklah mengikut jadual yang telah disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur.

- 4.3 Masa bagi semua perlawanan adalah 20 minit (separuh masa pertama), 5 minit (rehat) dan 20 minit (separuh masa kedua).
- 4.4 Pasukan yang akan bermain hendaklah berada di padang sepuluh (10) minit sebelum perlawanan dimulakan. Kemenangan percuma akan diberikan kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawan gagal berada di padang selepas lima (5) minit dari masa sesuatu perlawanan sepatutnya dimulakan.

## 5. FORMAT PERTANDINGAN

- 5.1 Perlawanan akan dijalankan secara sebelas (11) sebelah.
- 5.2 Sistem Pertandingan mengikut **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengaruh kejohanan.
- 5.4 Dalam peringkat separuh akhir dan akhir, sekiranya dua pasukan yang bermain masih dalam kedudukan seri setelah masa sebenar tamat, maka permainan secara '*Sudden Death of Golden Goal*' akan dijalankan dalam masa tambahan 10 minit iaitu 5 minit setiap separuh masa dengan tiada masa rehat. '*Sudden Death of Golden Goal*' bermaksud mana-mana pasukan yang menjaringkan gol terlebih dahulu akan diisytiharkan sebagai pemenang dan permainan akan ditamatkan serta merta.
- 5.5 Jika masih seri juga, tendangan penalti sebanyak tiga (3) kali akan diberikan. Pasukan yang banyak menyempurnakan tendangan penalti akan diumumkan sebagai pemenang; dan
- 5.6 Jika masih seri sistem '*Sudden Death*' akan digunakan bagi tendangan penalti bagi menentukan pemenang.

## 6. PERTUKARAN PEMAIN

- 6.1 Sebanyak lima (5) pertukaran pemain termasuk penjaga gol dibenarkan pada setiap perlawanan. Pertukaran pemain hendaklah dibuat melalui pembantu pengadil pertama semasa bola tidak di dalam permainan.

## 7. KEMENANGAN PERCUMA

- 7.1 Kemenangan percuma akan diberikan kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawannya didapati melakukan kesalahan seperti berikut :
  - 7.1.1 Menyenaraikan pemain yang tidak didaftarkan dalam mana-mana perlawanan seperti dinyatakan dalam perkara 3.2.

- 7.1.2 Gagal berada di padang selepas lima (5) minit dari masa perlawanan sepatutnya dimulakan seperti dinyatakan dalam perkara 4.4.
- 7.1.3 Gagal menyediakan sekurang-kurangnya sembilan (9) orang pemain dalam sesuatu perlawanan.
- 7.1.4 Jika permainan dihentikan oleh kerana salah satu pasukan hanya mempunyai tujuh (7) orang pemain sahaja disebabkan kesalahan tatatertib, maka pasukan lawan yang mempunyai pemain yang mencukupi akan diberikan kemenangan 2 – 0.
- 7.1.5 Tidak mahu meneruskan perlawanan.

## **8. PERATURAN AM**

- 8.1 Jika sesaorang pemain telah menerima dua (2) kad kuning dalam perlawanan sebelumnya pemain tersebut secara automatik tidak dibenarkan bermain satu (1) perlawanan berikutnya.
- 8.2 Jika sesaorang pemain menerima dua (2) kad kuning dan seterusnya diberikan satu (1) kad merah dalam suatu perlawanan dan diperintahkan keluar padang, maka pemain tersebut tidak boleh bermain dua (2) perlawanan berikutnya.
- 8.3 Jika sesaorang pemain ditunjukkan kad merah dan diperintahkan keluar padang dalam suatu perlawanan, pemain tersebut tidak dibenarkan bermain dalam perlawanan seterusnya untuk pertandingan ini.
- 8.4 Pasukan yang bertanding wajib menyediakan dua (2) set jersi yang mempunyai warna yang berlainan dan bernombor iaitu untuk jersi utama dan simpanan. Sekiranya dua (2) pasukan yang akan bertanding didapati memakai jersi yang sama warnanya, pasukan yang disebut terdahulu dalam jadual pertandingan hendaklah menukar jersi yang dipakai dengan warna lain.
- 8.5 Pihak penganjur tidak bertanggungjawab sekiranya berlaku kejadian yang tidak diingini terhadap mana-mana pihak sebelum, semasa dan selepas pertandingan ini dijalankan.
- 8.6 Sekiranya Pengurus dan Pegawai-pegawai Pasukan terlibat dalam insiden pergaduhan dengan Pegawai-pegawai perlawanan atau pasukan lawan atau Urusetia Pertandingan, pasukan akan didenda dengan dikeluarkan terus daripada pertandingan.
- 8.7 Pihak penganjur berhak untuk membuat sebarang pindaan atau perubahan pada jadual, padang perlawanan dan lain-lain yang berkaitan untuk melicinkan perjalanan pertandingan.

- 8.8 Jika tidak disebut dalam syarat-syarat pertandingan ini maka Syarat-Syarat Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) hendaklah digunakan.
- 8.9 Peraturan FIFA akan digunakan dalam pertandingan ini.

## **9. PENGADILAN**

Jawatankuasa Pengelola akan menyediakan Pengadil-pengadil yang bertauliah sepanjang pertandingan. Segala keputusan Pengadil berkaitan undang-undang permainan adalah muktamad.

## **10. BANTAHAN DAN RAYUAN**

Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN  
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

**BOLA SEPAK**

**PASUKAN (JABATAN) :** .....

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		

Nama Pengurus Pasukan : .....

No. Kad Pengenalan : .....

Tandatangan Ketua Jabatan : .....

Nama : .....

Tarikh : .....

Cop Jabatan :