



PERATURAN PERTANDINGAN
DAMAK LELAKI / WANITA
PESUMA KE-30

1. AM

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Damak Lelaki / Wanita Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Damak Lelaki / Wanita PESUMA KE-30**.

2. PENDAFTARAN

- 2.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar lapan (8) orang pemain lelaki dan lapan (8) pemain wanita termasuk pemain simpanan. Pendaftaran pemain pasukan hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-DT(L)** dan **Borang PESUMA-DT(W)** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 2.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan.

3. TEMPAT, MASA DAN JADUAL PERTANDINGAN

- 3.1 Perlawanan akan diadakan di lokasi yang akan ditetapkan kemudian.
- 3.2 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut jadual yang disediakan oleh Jawatankuasa Pertandingan.

4. FORMAT DAN PERATURAN PERTANDINGAN

- 4.1 Pertandingan ini adalah di antara pasukan.
- 4.2 Pertandingan adalah berasaskan kepada 'best of 3 set' bagi acara perseorangan dan beregu sahaja. Acara 'Foursome' hanya satu (1) set sahaja.

- 4.3 Seorang pemain hanya boleh bermain dua (2) kali sahaja dalam sesuatu perlawanan sama ada ‘Foursome’, perseorangan atau beregu.
- 4.4 Pertukaran mana-mana pemain boleh dilakukan semasa mesyuarat / taklimat pengurus-pengurus pasukan yang akan diadakan sebelum pertandingan bermula.
- 4.5 Semua pasukan yang mengambil bahagian akan dibahagikan kepada dua (2), tiga (3) atau empat (4) kumpulan. Perlawanan pusingan awal dalam sesuatu kumpulan akan dijalankan secara liga. Manakala perlawanan suku akhir dan separuh akhir yang akan dijalankan secara kalah mati.
- 4.6 Kiraan mata akan menentukan kedudukan pasukan dalam kumpulan.
- 4.7 Susunan perlawanan sepanjang kejohanan adalah seperti berikut :
 - 4.7.1 Empat sepasukan (*Foursome*)
 - 4.7.2 Perseorang pertama
 - 4.7.3 Beregu pertama
 - 4.7.4 Perseorangan kedua
 - 4.7.5 Beregu kedua
- 4.8 Format pertandingan bagi lelaki adalah seperti berikut :
 - 4.8.1 Empat sepasukan (*Foursome*) dimulai dengan 1001
 - 4.8.2 Perseorang dimulai dengan 501
 - 4.8.3 Beregu dimulai dengan 501
- 4.9 Format pertandingan bagi wanita adalah seperti berikut :
 - 4.9.1 Empat sepasukan (*Foursome*) dimulai dengan 501
 - 4.9.2 Perseorang dimulai dengan 301
 - 4.9.3 Beregu dimulai dengan 301
 - 4.9.4 Dibenarkan menamatkan permainan dengan ‘Double’, ‘Bull-Eye’ atau **Angka Genap**.
- 4.10 Pasukan yang akan bertanding hendaklah berada di gelanggang sepuluh (10) minit sebelum perlawanan dimulakan. Kemenangan

percuma akan diberikan kepada mana-mana pasukan yang pasukan lawan gagal berada di gelanggang selepas lima (5) minit sepatutnya dimulakan.

- 4.11 Bagi Pengurus dan Ketua Pasukan mereka hendaklah menyerahkan nama dan susunan pemain-pemain kepada pengadil rasmi sepuluh (10) minit perlawanan sepatutnya dimulakan.
- 4.12 Jumlah pemain dalam satu pasukan bagi setiap perlawanan sekurang-kurangnya enam (6) orang dan tidak melebihi lapan (8) orang. Pasukan yang menurunkan kurang daripada enam (6) orang pemain dalam satu perlawanan akan dibatalkan perlawanannya dan dikira kalah. Pasukan lawan yang tidak mempunyai pemain yang mencukupi untuk memulakan perlawanan akan dikira kalah. Pasukan lawan yang telah mempunyai pemain yang mencukupi untuk memulakan perlawanan akan diberi kemenangan percuma.

5. PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN

- 5.1 Setiap pasukan yang bertanding akan diberikan mata permaianan seperti berikut :
 - Menang - 2 mata
 - Kalah - 0 mata
- 5.2 Sekiranya terdapat lebih daripada satu pasukan mendapat jumlah mata yang sama, maka kaedah berikut akan digunakan :
 - 5.2.1 Jumlah secara (*games*) menang bagi semua pertandingan.
 - 5.2.2 Jumlah secara (*games*) kalah semua pertandingan.
- 5.3 Sekiranya keputusan masih seri maka kaedah berikut digunakan :
 - 5.3.1 Jumlah set menang bagi semua pertandingan.
 - 5.3.2 Jumlah set kalah bagi semua pertandingan.

6. KEMENANGAN PERCUMA

- 6.1 Kemenangan percuma akan diberikan kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawannya didapati melakukan kesalahan seperti berikut :
 - 6.1.1 Menyenaraikan pemain yang tidak didaftarkan dalam mana-mana perlawanan seperti dinyatakan dalam Perkara 2.2.
 - 6.1.2 Gagal berada di gelanggang selepas lima (5) minit dari masa perlawanan sepatutnya dimulakan seperti dinyatakan dalam perkara 4.10.

- 6.1.3 Gagal menyediakan sekurang-kurangnya enam (6) pemain dalam sesuatu perlawanan seperti dinyatakan dalam perkara 4.12.
 - 6.1.4 Tidak mahu meneruskan perlawanan.
- 6.2 Pasukan yang diberikan kemenangan percuma akan menang dalam kiraan mata 2 - 0 (9 - 0).
- 6.3 Pasukan yang bertanding tidak dibenarkan memberi kemenangan percuma kepada pasukan lawan. Jika berlaku keadaan sedemikian, pasukan tersebut secara automatik terkeluar dari kejohanan ini dan perlawanan sebelumnya dibatalkan. Ini hanya melibatkan perlawanan dalam liga kumpulan pusingan pertama.

7. ETIKA BERPAKAIAN DAN LARANGAN

- 7.1 Pemain tidak dibenarkan memakai pakaian yang menjolok mata semasa pertandingan.
- 7.2 Pemain mesti memakai pakaian yang kemas (selipar dan seluar jeans tidak dibenarkan).
- 7.3 Dilarang merokok, makan dan minuman beralkohol dalam pertandingan.
- 7.4 Pemain tidak dibenarkan keluar dari gelanggang perlawanan semasa pertandingan sedang berlangsung.

8. PENGADILAN

- 8.1 Pengadil yang mengadili perlawanan adalah pengadil yang dilantik oleh urusetia pengelola Kejohanan PESUMA KE-30.
- 8.2 Setiap pasukan yang bertanding perlu menyediakan 1 (*chalker*) untuk pasukan wanita dan 1 (*chalker*) untuk pasukan lelaki.

9. BANTAHAN DAN RAYUAN

- 9.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

DAMAK LELAKI

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

DAMAK WANITA

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :

**ACARA DAMAK LELAKI PESUMA KE-30****SENARAI PEMAIN**

(hendaklah diserahkan kepada Pengadil 10 minit sebelum permainan bermula)

PASUKAN (JABATAN) :**FOURSOME**

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	
3.	
4.	

PERSEORANGAN PERTAMA

Bil.	Nama Pemain
1.	

BEREGU PERTAMA

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	

PERSEORANGAN KEDUA

Bil.	Nama Pemain
1.	

BEREGU KEDUA

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	

(Tandatangan Pengurus Pasukan)**Tarikh & Masa**

**ACARA DAMAK WANITA PESUMA KE-30****SENARAI PEMAIN**

(hendaklah diserahkan kepada Pengadil 10 minit sebelum permainan bermula)

PASUKAN (JABATAN) :**FOURSOME**

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	
3.	
4.	

PERSEORANGAN PERTAMA

Bil.	Nama Pemain
1.	

BEREGU PERTAMA

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	

PERSEORANGAN KEDUA

Bil.	Nama Pemain
1.	

BEREGU KEDUA

Bil.	Nama Pemain
1.	
2.	

(Tandatangan Pengurus Pasukan)**Tarikh & Masa**