



**PERATURAN PERTANDINGAN**  
**PING PONG CAMPURAN**  
**PESUMA KE-30**

**1. AM**

Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Ping Pong Campuran Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke 30 Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Ping Pong Campuran PESUMA KE-30**.

**2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN**

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Ping Pong Antarabangsa (ITTF) serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.
- 2.2 Setiap set perlawanan adalah menggunakan kiraan sebelas (11) mata dan perlawanan akan ditentukan dengan tiga (3) permainan terbaik daripada lima (5) permainan (*best of five games*).
- 2.3 Bola 40mm akan digunakan. (Jenis akan ditentukan oleh pengatur).
- 2.4 Pemain adalah dilarang memakai pakaian berwarna oren (warna bola).
- 2.5 Tertakluk kepada Peraturan-peraturan Am PESUMA KE-30.
- 2.6 Mengikut undang-undang **Persatuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF)**

**3. PENDAFTARAN**

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar sepuluh (10) orang pemain termasuk pemain simpanan menggunakan **Borang PESUMA-PP** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah.

Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan.

#### **4. TEMPAT, MASA DAN JADUAL PERTANDINGAN**

- 4.1 Pertandingan akan diadakan pada **15 hingga 18 Mei 2015** bertempat di **Politeknik Tuanku Sultanah Bahiyah,Kulim,Kedah Darul Aman.**

#### **5. SISTEM PERTANDINGAN**

- 5.1 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.

#### **6. FORMAT PERTANDINGAN**

- 6.1 Susunan pemain adalah seperti berikut :

- 6.1.1 Tiga (3) perseorangan lelaki.  
(perseorangan pertama perlulah veteran)
- 6.1.2 Satu (1) beregu lelaki.
- 6.1.3 Satu (1) beregu campuran.

- 6.2 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain dalam satu (1) permainan sahaja.

- 6.3 Pemain **veteran** perlulah berumur **40 tahun ke atas** pada **1 Januari 2015.**

#### **7. SUSUNAN PEMAIN / PERLAWANAN**

- 7.1 Susunan perlawan adalah seperti berikut :

- 7.1.1 Perseorang Lelaki Pertama (**veteran**)
- 7.1.2 Beregu Campuran
- 7.1.3 Perseorang Lelaki Kedua
- 7.1.4 Beregu Lelaki
- 7.1.5 Perseorangan Lelaki Ketiga

- 7.2 Di dalam setiap satu perlawan, masa tambahan lima (5) minit akan diberikan kepada pihak lawan sekiranya ia tidak berada di meja perlawan pada masa yang telah ditetapkan.

- 7.3 Sekiranya pihak lawan gagal menepati masa tersebut, kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan yang menunggu.

## **8. JADUAL PERTANDINGAN**

Jadual Pertandingan akan diberi pada hari pertandingan.

## **9. PENGADILAN / UMPIRE**

Pengadil / *Umpire* bertauliah akan disediakan dari perlawanan pusingan awal sehingga perlawanan akhir.

## **10. BORANG SENARAI DAN SUSUNAN NAMA PEMAIN**

- 10.1 Borang susunan nama pemain akan diberikan **sepuluh (10) minit** sesuatu perlawanan dijalankan dan perlulah diserahkan kepada Urusetia Kejohanan **lima (5) minit** sebelum perlawanan bermula.

- 10.2 Tiada pertukaran pemain dibenarkan selepas borang ini diserahkan.

## **11. SISTEM PENENTU KEMENANGAN**

Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan yang memperolehi mata yang sama, maka kedudukan akan ditentukan seperti berikut :

.iaitu di mana bilangan yang menang dibahagikan dengan bilangan set yang kalah. Pasukan yang mempunyai nisbah tertinggi layak ke peringkat separuh akhir.

## **12. ‘WALK OVER’**

Sekiranya mana-mana pasukan tidak menghantar borang senarai dan susunan pemain selepas lima belas (15) minit dari masa sebenar perlawanan, maka pasukan tersebut dianggap ‘walk over’ manakala kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan. Segala rayuan mengenainya tidak akan dilayan.

## **13. KUASA**

- 10.1 Urusetia Kejohanan mempunyai kuasa mutlak untuk memeriksa status pemain daripada pasukan yang bertanding sebelum perlawanan dijalankan berdasarkan kepada senarai pendaftaran pemain. Pasukan yang melanggar syarat-syarat pertandingan akan dibatalkan penyertaannya.

## **14. BANTAHAN DAN RAYUAN**

- 14.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN  
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

**PING PONG CAMPURAN**

**PASUKAN (JABATAN) :** .....

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.	(veteran)	
2.	(veteran)	
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Nama Pengurus Pasukan : .....

No. Kad Pengenalan : .....

Tandatangan Ketua Jabatan : .....

Nama : .....

Tarikh : .....

Cop Jabatan :