



## PERATURAN PERTANDINGAN

### TENIS

### PESUMA KE-30

#### **1. AM**

Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Tenis Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke 30 Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Tenis PESUMA KE-30**.

#### **2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN**

Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Persatuan Lawan Tenis Malaysia (LTAM) / Persatuan Tenis Antarabangsa (ITF) serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.

#### **3. PENDAFTARAN PEMAIN**

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar tujuh (7) orang (termasuk pemain simpanan) seperti **Borang PESUMA-TN** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
  
- 3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

#### **4. SISTEM PERTANDINGAN**

- 4.1 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.

#### **5. TEMPAT, TARikh DAN MASA PERLAWANAN**

Tarikh, tempat dan masa perlawanan akan dimaklumkan kemudian.

## **6. FORMAT DAN SUSUNAN PERLAWANAN**

- 6.1 Format pertandingan adalah seperti berikut :
  - 6.1.1 Satu perseorangan
  - 6.1.2 Dua beregu (beregu pertama veteran)
- 6.2 Susunan perlawanan adalah seperti berikut :
  - 6.2.1 Perseorangan
  - 6.2.2 Beregu I (**veteran**)
  - 6.2.3 Beregu II
- 6.3 Senarai nama-nama pemain mengikut susunan perlawanan hendaklah diserahkan kepada pengangur lima belas (15) minit sebelum perlawanan dimulakan dengan menggunakan **Borang Pendaftaran Pemainan** yang akan diedarkan kemudian.
- 6.4 Pasukan yang akan berlawan hendaklah berada di gelanggang sepuluh (10) minit sebelum perlawanan bermula. Kemenangan percuma akan diberi kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawan gagal berada di gelanggang selepas lima belas (15) minit dari masa sesuatu perlawanan sepatutnya dimulakan.
- 6.5 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain dalam satu (1) acara sahaja.
- 6.6 Pemain yang ditimpa kecederaan semasa bermain seperti ‘cramp’ dan sebagainya akan diberi masa lima (5) minit untuk mendapatkan rawatan dan tiada masa akan diberi untuk kecederaan berikutnya. Jika pemain ini tidak dapat meneruskan perlawanan tersebut, maka kemenangan percuma boleh diberikan kepada pihak lawan. Sebarang gantian pemain tidak dibenarkan selepas permainan dimulakan.

## **7. KIRAAN MATA**

- 7.1 Setiap perlawanan pada peringkat liga dalam kumpulan, kiraan mata ditentukan dengan ‘First to reach 8’ dan tidak ada ‘tie break’.
- 7.2 Di akhir pertandingan dalam kumpulan jika terdapat pasukan yang mempunyai persamaan mata, maka keputusan berikut akan diambil kira :
  - 7.2.1 Perbezaan jumlah ‘set’ dan ‘game’ yang menang dengan yang kalah; jika seri, jumlah ‘game’ menang yang tertinggi.

- 7.2.2 Jika masih seri, perbezaan jumlah mata yang memang dengan yang kalah akan diambil kira.
  - 7.2.3 Jika masih seri juga, maka keputusan perlawanan akan ditentukan oleh pihak pengajur.
- 7.3 Pasukan yang Menang mendapat : dua (2) mata dan Kalah : kosong (0) mata. Jika terdapat dua pasukan mempunyai jumlah mata yang sama maka pemenangnya ialah pasukan yang perbezaan jumlah set dari pasukan lawan.
- 7.4 Pada peringkat Separuh Akhir dan Akhir, kiraan mata akan ditentukan mengikut kiraan ‘*Best Of Three (3) Advantage Sets*’. Bagaimanapun pasukan yang telah mendahului dua (2) ‘set’ permainan, dianggap telah memenangi perlawanan tersebut. Manakala untuk menentukan ‘game point’, ‘standard’ peraturan LTAM / ITF diterima pakai. Contoh, jika ‘score game’ pada kedudukan lima (5) sama, ‘game point’ mestilah pada perbezaan dua (2) ‘game’, tetapi sekiranya ‘score game’ pada kedudukan enam (6) sama, maka sistem ‘tie break’ digunakan sehingga ke mata akhir tujuh (7) sebagai mata ‘sudden death’.

## **8. PENGADIL PERTANDINGAN**

Pengadil terdiri daripada pemain-pemain itu sendiri bagi peringkat awal pertandingan. Di peringkat separuh akhir dan akhir pengadil akan ditentukan oleh pihak pengajur.

## **9. JENIS BOLA**

“Dunlop Fort”

## **10. JENIS GELANGGANG**

- 10.1 Gelanggang keras (*Hard court*)

## **11. HUJAN**

- 11.1 Jika sekiranya hujan dan tidak mengizinkan permainan diteruskan, perlawanan akan disambung pada tarikh, masa dan tempat yang akan ditetapkan oleh pihak pengajur.
- 11.2 Semasa perlawanan dan hujan lebat, permainan akan dihentikan dan disambung mengikut tarikh, masa dan tempat yang ditentukan oleh pihak pengajur, pada kiraan mata 0 - 0. Akan tetapi bilangan ‘game’ yang menang / kalah akan dikekalkan.

## **12. PERKARA PERKARA LAIN**

- 12.1 Jawatankuasa penganjur berhak menolak mana-mana pihak yang tidak mematuhi syarat-syarat dan peraturan pertandingan ini.
- 12.2 Jawatankuasa penganjur tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa ke atas pegawai / pemain sama ada ketika perlawanan mahupun sepanjang pertandingan dijalankan.
- 12.3 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan.
- 12.4 Apa jua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Penganjur adalah muktamad dan sebarang rayuan kemudian tidak akan dilayan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN  
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

**TENIS**

**PASUKAN (JABATAN) :** .....

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.	(veteran)	
2.	(veteran)	
3.	(veteran)	
4.		
5.		
6.		
7.		

**Nama Pengurus Pasukan** : .....

**No. Kad Pengenalan** : .....

**Tandatangan Ketua Jabatan** : .....

**Nama** : .....

**Tarikh** : .....

**Cop Jabatan :**



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN  
TENIS**

SIRI PERLAWANAN	NAMA PASUKAN	NAMA PENGURUS	T/T PENGURUS
BIL.	NAMA DAN NO. KAD PENGENALAN		KATEGORI
1.			Perseorangan
2.			Beregu I (veteran)
3.			Beregu I (veteran)
4.			Beregu II
5.			Beregu II
6.			Simpanan (veteran)
7.			Simpanan

SILA ISI DALAM TIGA (3) SALINAN DAN SERAHKAN BORANG INI SEPULUH (10) MINIT  
SEBELUM PERLAWANAN DIMULAKAN

DISAHKAN OLEH	
NAMA PENYELARAS	T/TANGAN PENYELARAS
NAMA PENYELARAS	T/TANGAN PENYELARAS