



PERATURAN PERTANDINGAN

TARIK TALI

PESUMA KE-30

1. AM

Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Tarik Tali Pesta Sukan UKUR Se Malaysia Ke 30 Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Tarik Tali PESUMA KE-30**.

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Tarik Tali yang berkuatkuasa serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.
- 2.2 Semua keputusan oleh Jawatankuasa Pengelola atau Jawatankuasa Pertandingan adalah muktamad.

3. PENDAFTARAN

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar sepuluh (10) orang peserta [lapan (8) orang menarik dan dua (2) orang pemain simpanan]. Pendaftaran hendaklah dibuat dengan menggunakan **Borang PESUMA-TT** yang disediakan dan serahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 3.2 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

4. PERATURAN / SISTEM PERTANDINGAN

- 4.1 Peserta tidak dibenarkan memakai kasut semasa pertandingan.
- 4.2 Peserta-peserta yang berdaftar di dalam borang penyertaan sahaja dibenarkan bertanding dan setiap Pasukan akan disemak mengikut pendaftaran.

- 4.3 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh pengaruh kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.
- 4.4 Tiap-tiap Pasukan hendaklah melaporkan diri **sepuluh (10) minit** sebelum pertandingan dimulakan, jika mana-mana Pasukan gagal melaporkan diri **sepuluh (10) minit** selepas masa pertandingan sepatutnya dimulakan akan dikira kalah tanpa bertanding ‘*walk over*’.
- 4.5 Pilihan tempat akan dibuat secara undian.
- 4.6 Acara akan dimulakan pada masa yang ditetap.
- 4.7 Semua tarikan adalah tarikan panjang ‘*long pull*’.
- 4.8 Tiap-tiap tarikan akan diadili oleh **tiga (3) orang Hakim dan keputusan Hakim adalah muktamad**.
- 4.9 Pertandingan akan bermula dengan arahan Hakim seperti berikut :
 - 4.9.1 Angkat tali.
 - 4.9.2 Tegangkan tali.
 - 4.9.3 Sedia.
 - 4.9.4 Tiupan wisel menandakan permulaan pertandingan.
 - 4.9.5 Tiupan wisel menandakan pertandingan selesai.
 - 4.9.6 Tiupan wisel dua (2) kali menandakan batal.
- 4.10 ‘Tekong’ (*anchor*) tidak boleh melilit badannya dengan tali tetapi boleh melilit tali melalui bawah ketiak dan meletakkan di atas bahu dan hujung tali dilepaskan.
- 4.11 Jumlah tarikan maksimum adalah tiga (3) kali. Pemenang dua (2) tarikan, akan dikira sebagai pemenang.
- 4.12 Sekiranya dua (2) pasukan seri selepas dua (2) tarikan, rehat lima (5) minit akan diberi, tarikan ke tiga (3) akan dimulakan selepas Hakim menentukan tempat dan undian.
- 4.13 Peserta-peserta yang jatuh hendaklah bangun dengan serta merta. Tidak boleh terus menarik tali sambil duduk di atas padang, amaran akan diberi sebanyak tiga (3) kali berulang-ulang. Jika amaran tidak patuhi pasukan ini dikira kalah (*disqualified*). Kemenangan akan diberi kepada pihak lawan.
- 4.14 Penggantian tidak boleh dibuat setelah perlawanan dijalankan. Penggantian hanya boleh dibuat dengan peserta yang didaftarkan sahaja. Jika berlaku penggantian, jumlah berat mestilah tidak melebihi enam ratus empat puluh (640) kilogram.

- 4.15 Jika kedua-dua pasukan melepaskan tali sebelum tarikan selesai / tamat, ini tidak akan dikira.
- 4.16 Pasukan-pasukan yang melanggar peraturan ini akan dibatalkan tanpa amaran.
- 4.17 Gelanggang pertandingan akan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan, gelanggang akan mengandungi tiga (3) garisan, jarak antara garisan adalah empat (4) meter.
- 4.18 Tali pertandingan akan disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur Pertandingan.

5. **TIMBANG RASMI**

- 5.1 Berat timbangan keseluruhan lapan (8) orang penarik tidak boleh melebihi enam ratus empat puluh (640) kilogram (**tanpa kasut**).
- 5.2 Semasa timbangan, peserta simpanan juga akan ditimbang tetapi berat mereka tidak akan dijumlahkan bersama dengan jumlah berat keseluruhan pasukan.
- 5.3 Peserta mestilah berpakaian kemas semasa membuat penimbangan.
- 5.4 Berat badan yang diperolehi pada tarikh penimbangan iaitu pada **hari perlawanan** adalah berat badan rasmi untuk sepanjang pertandingan dijalankan.

6. **KIRAAN MATA**

- 6.1 Pasukan yang menang akan mendapat dua (2) mata dan yang kalah kosong (0) mata

7. **MENARIK DIRI**

- 7.1 Jika mana-mana pasukan menarik diri dari kejohanan ini atau memberi kemenangan percuma setelah bermain satu atau lebih perlawanan atau tidak di dalam permainan terawal, dikira tidak wujud.
- 7.2 Jika mana-mana pemain pasukan yang menarik diri dari kejohanan ini di saat akhir dan menggantikan pemain lain hendaklah memberi tahu penganjur selewat-lewatnya tiga (3) hari sebelum tarikh pertandingan dengan mengemukakan nama dan Nombor Kad Pengenalan Pemain.

8. **ETIKA PAKAIAN**

- 8.1 Pakaian sukan yang sesuai untuk acara ini.

9. **PENANGGUHAN**

9.1 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa untuk menangguhkan atau mengubah sesuatu pertandingan dengan diberitahu dahulu atau diputuskan dengan serta merta.

10. PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DIPERUNTUKAN

- 10.1 Mana-mana yang tidak diperuntukan adalah bidang kuasa Jawatankuasa Pertandingan akan dirujuk kepada Jawatankuasa Pengelola.
- 10.2 Jawatankuasa Pertandingan berhak untuk membuat sebarang pindaan pada Peraturan Pertandingan ini pada bila-bila masa diperlukan. Jawatankuasa berhak menolak mana-mana penyertaan yang tidak mengikut garis panduan yang diberikan. Keputusan Pengadil adalah muktamad.

11. BANTAHAN DAN RAYUAN

- 11.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30
TARIK TALI**

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :