



PERATURAN PERTANDINGAN
FUTSAL LELAKI DAN WANITA
PESUMA KE-30

1. AM

Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Futsal Lelaki dan Wanita Pesta Sukan Ukur Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Futsal Lelaki dan Wanita PESUMA KE-30**.

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

- 2.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut undang-undang Futsal yang berkuatkuasa sebagaimana yang diperuntukkan oleh FIFA serta telah diterima oleh Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.
- 2.2 Semua keputusan oleh Jawatankuasa Pengelola atau Jawatankuasa Pertandingan adalah muktamad.

3. PENDAFTARAN / SYARAT-SYARAT PEMAIN

- 3.1 Setiap Jabatan boleh menghantar satu (1) **pasukan Lelaki** yang mengandungi :
 - 3.1.1 Satu (1) orang Pengurus Pasukan.
 - 3.1.2 Sepuluh (10) orang Pemain termasuk pemain simpanan dan dua (2) pemain veteran.
 - 3.1.3 Seorang (1) pemain veteran perlu sentiasa berada dipadang.
- 3.2 Setiap Jabatan boleh menghantar satu (1) **pasukan Wanita** yang mengandungi :
 - 3.2.1 Satu (1) orang Pengurus Pasukan.
 - 3.2.2 Sepuluh (10) orang Pemain termasuk pemain simpanan.
- 3.3 Pendaftaran nama-nama pemain pasukan lelaki hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-FS(L)** manakala pendaftaran nama-

nama pemain pasukan wanita hendaklah dibuat menggunakan **Borang PESUMA-FS(W)** dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran senarai nama pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.

- 3.4 Pemain yang tidak didaftarkan dalam pendaftaran pasukan yang didaftar tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan Pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.
- 3.5 Pertukaran nama-nama pemain boleh dilakukan semasa mesyuarat pengurus-pengurus pasukan yang akan diadakan sebelum tarikh pertandingan bermula.
- 3.6 Untuk memulakan permainan, bilangan minimum pemain untuk satu pasukan ialah lima (5) orang. Seorang pemain veteran perlu sentiasa berada dipadang dan pengantinya juga perlu seorang pemain veteran. Sekiranya dalam perkara di mana pemain diperintah keluar padang dan salah satu pasukan tinggal kurang dari tiga (3) pemain, maka permainan diperintah keluar padang dan salah satu (1) pasukan tinggal kurang dari tiga (3) pemain, maka permainan hendaklah dibatalkan.
- 3.7 Bilangan maksimum pengganti yang dibenarkan ialah lima (5) orang.
- 3.8 Bilangan gantian dibuat semasa permainan adalah tidak terhad. Seseorang pemain yang telah diganti boleh masuk semula ke gelanggang sebagai pengganti kepada pemain lain.
- 3.9 Syarat-syarat berikut hendaklah dipatuhi apabila gantian dibuat semasa bola dalam permainan :
 - 3.9.1 Pemain yang meninggalkan gelanggang hendaklah keluar melintasi garisan tepi di kawasan zon penggantian.
 - 3.9.2 Pemain masuk ke gelanggang juga dikehendaki berbuat demikian dari kawasan zon penggantian, tetapi hendaklah menunggu sehingga pemain yang hendak keluar telah melintasi garisan tepi.
 - 3.9.3 Seseorang pengganti adalah tertakluk kepada kuasa dan kebijaksanaan pengadil sama ada memanggil atau tidak untuk bermain.

- 3.9.4 Penggantian dikira sempurna apabila pengganti masuk ke gelanggang, di mana ketika ia menjadi pemain dan pemain yang diganti tidak lagi dianggap pemain.
- 3.9.5 Penjaga gol boleh bertukar tempat dengan mana-mana pemain lain dengan syarat kebenaran dari salah seorang pengadil hendaklah diminta terlebih dahulu.
- 3.9.6 **Pemain-pemain yang berdaftar dengan Liga Perdana FAM atau Liga Piala Presiden tidak dibenarkan mengambil bahagian di Kejohanan ini.** Walau bagaimanapun, pemain-pemain amatur Piala Presiden, Liga FAM dan sebagainya bagi musim 2015, adalah dibenarkan bermain dengan syarat Liga berkenaan telah selesai dijalankan, ataupun pemain-pemain berkenaan tidak terikat dengan mana-mana syarat tindakan Pasukan Liga yang berkenaan di sepanjang Kejohanan PESUMA KE-30 dan mendapat kebenaran atau pelepasan dari FAM.

4. CARA PERTANDINGAN

- 4.1 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.

5. KESALAHAN-KESALAHAN & KELAKUAN TIDAK SOPAN

- 5.1 Seseorang pemain yang sengaja melakukan salah satu dari sebelas kesalahan-kesalahan berikut :
 - 5.1.1 Menendang atau cuba menendang pemain lawan;
 - 5.1.2 Membentes pemain lawan dengan menjatuhkan atau cuba membongkok di hadapan atau di belakang;
 - 5.1.3 Melompat ke pemain lawan;
 - 5.1.4 Merempuh pemain lawan dengan cara ganas atau bahaya;
 - 5.1.5 Merempuh pemain lawan dari belakang;
 - 5.1.6 Memukul atau cuba memukul pemain lawan atau juga meludah;
 - 5.1.7 Memegang pemain lawan;
 - 5.1.8 Menolak pemain lawan;
 - 5.1.9 Merempuh pemain lawan dengan bahu;
 - 5.1.10 Menggelunsur ('*sliding tackle*') untuk memainkan bola yang sedang dimainkan atau cuba dimainkan oleh pemain lawan; dan
 - 5.1.11 Memengang bola iaitu dengan membawa, menampar atau mengawalnya menggunakan dengan tangan atau lengan (kecuali penjaga gol yang berada di dalam kawasan penalti sendiri,

Hendaklah dihukum dengan sepakan percuma terus, dibuat oleh pihak lawan dari tempat di mana kesalahan berlaku. Sekiranya seorang pemain dari pasukan bertahan sengaja melakukan salah satu dari sebelas kesalahan tersebut dalam kawasan penaltinya, ianya dihukum dengan satu (1) sepakan penalti tanpa mengira kedudukan bola, asalkan bola berada di dalam permainan.

5.2 Seseorang pemain yang melakukan salah satu dari empat kesalahan berikut :

- 5.2.1 Pada pendapat pengadil ia bermain dengan cara bahaya;
- 5.2.2 Apabila tidak memainkan bola, dengan sengaja menghalang pemain lawan iaitu berlari antara pemain lawan dengan bola atau menggunakan badan untuk menghalang pemain lawan;
- 5.2.3 Merempuh penjaga gol kecuali setelah keluar dari kawasan penalti ; dan
- 5.2.4 Apabila bermain sebagai penjaga gol :-
 - 5.2.4.1 Menyentuh atau mengawal bola dengan tangan setelah dengan sengajanya bola disepak oleh rakan sepasukan kepadanya;
 - 5.2.4.2 Memegang atau mengawal bola dengan tangan setelah menerima terus dari sepakan kedalam oleh rakannya;
 - 5.2.4.3 Menyentuh atau mengawal bola dengan tangan atau kaki di mana-mana bahagian gelanggang, melebihi empat (4) saat; dan
 - 5.2.4.4 Dari hantaran gol ia menerima semula bola dari rakannya sebelum disentuh atau dimainkan oleh pihak lawan,

Hendaklah dihukum dengan memberi sepakan percuma tidak terus kepada pemain lawan di mana tempat kesalahan dilakukan kecuali kesalahan itu dilakukan dalam kawasan penaltinya maka sepakan percuma tidak terus itu akan dibuat di garisan enam (6) meter paling hampir dengan tempat kesalahan dilakukan.

5.3 Seseorang Pemain diberi amaran jika :

- 5.3.1 Semasa penggantian ia masuk ke gelanggang sebelum pemain yang hendak digantikan masuk dari tempat yang tidak sepatutnya;
- 5.3.2 Sentiasa melanggar undang-undang permainan;
- 5.3.3 Membantah dengan perkataan atau perbuatan sebarang keputusan pengadil; dan
- 5.3.4 Bersalah kerana tidak bersemangat kesukunan

Untuk kepada kesalahan di atas, pengadil akan memberi sepakan percuma tidak terus kepada pasukan lawan di tempat kesalahan dilakukan (melainkan kesalahan itu dilakukan dalam kawasan penalti, sepakan percuma tidak terus itu hendaklah dibuat di garisan enam (6) meter, paling hamper dengan kesalahan) sebagai tambahan kepada amaran berkaitan dan dengan syarat tiada pelanggaran undang-undang lebih berat berlaku.

- 5.4 Seseorang pemain akan diperintah keluar gelanggang, jika pada pendapat pengadil :

- 5.4.1 Bersalah kerana bermain dengan amat kasar yang amat merbahayakan;
- 5.4.2 Bersalah kerana berkelakuan ganas yang merbahayakan;
- 5.4.3 Menggunakan bahasa yang meyinggung perasaan, menghina atau kata-kata kesat; dan
- 5.4.4 Bersalah kerana menerima amaran kedua dalam satu permainan

Jika permainan dihentikan untuk beri perintah keluar gelanggang kepada pemain di atas kesalahan para 4.2 tanpa pelanggaran undang-undang lain, permainan akan dimulakan semula dengan sepakan percuma tidak terus oleh pemain lawan dari tempat di mana kesalahan itu dilakukan. Jika kesalahan itu dilakukan di dalam kawasan penalti, sepakan percuma tidak terus hendaklah diambil dari garisan enam (6) meter yang paling hamper dengan tempat kesalahan berlaku.

- 5.6 Mana-mana Pengurus atau Jurulatih atau pemain yang melakukan kesalahan di luar padang semasa pasukannya sedang bermain adalah dianggap melakukannya di dalam padang.

6. PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN

- 6.1 Setiap pasukan yang bertanding akan diberi mata berdasarkan format berikut:

- 6.1.1 Menang - 3 mata
- 6.1.2 Seri - 1 mata
- 6.1.3 Kalah - 0 mata

- 6.2 Pasukan yang berjaya mengumpul jumlah mata yang terbanyak akan menjadi Johan Kumpulan dan pasukan yang mendapat jumlah mata kedua terbanyak akan menjadi Naib Johan Kumpulan.

- 6.3 Bagi perlawanan secara kalah mati, sekiranya berkesudahan dengan seri, maka kemenangan akan ditentukan melalui tiga (3) tendangan

penalti dan jika masih seri, penalti secara ‘*sudden death*’ akan berkuatkuasa mengikut peraturan FIFA.

7. MASA PERTANDINGAN

- 7.1 Kejohanan ini akan dijalankan dalam tempah hari kejohanan berlangsung.
- 7.2 Setiap pasukan akan bersedia bermain lebih daripada satu perlawanan di dalam satu (1) hari.
- 7.3 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut susunan jadual yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 7.4 Jangka masa permainan hendaklah dibahagi kepada dua (2) tempoh yang sama iaitu tujuh (7) minit setiap satu tempoh.
- 7.5 Jangka masa bagi setiap separuh masa boleh dilanjutkan untuk membolehkan penentuan sepak penalti diambil.
- 7.6 Pasukan-pasukan berhak meminta satu (1) perhentian masa (*time out*) di tiap-tiap separuh masa dengan peraturan berikut :
 - 7.6.1 Jurulatih-jurulatih pasukan boleh meminta satu (1) perhentian masa (*time out*) satu (1) minit dari penjaga masa. Permintaan boleh dibuat pada bila-bila masa [satu (1) di setiap separuh masa] tetapi hanya boleh berbuat demikian apabila bola di bawah kawalan pasukannya.
 - 7.6.2 Penjaga masa akan memberi isyarat kebenaran perhentian masa ketika bola berada di luar permainan dengan meniup wisel atau isyarat bunyi yang lain dan berbeza dengan yang digunakan oleh pengadil.
 - 7.6.3 Bila perhentian masa (*time out*) diberi, pemain-pemain boleh berkumpul di dalam gelanggang. Jika mereka hendak menerima arahan dari pegawai pasukan, ia hendaklah dilakukan di garisan tepi gelanggang berhadapan dengan bangku simpanan pasukan. Pemain-pemain tidak dibenarkan keluar gelanggang dan begitu juga pegawai yang memberi arahan tidak dibenarkan memasuki gelanggang.
 - 7.6.4 Pasukan yang tidak meminta perhentian masa yang dibolehkan di separuh masa pertama tidak boleh membawanya ke hadapan dalam separuh masa kedua.
- 7.7 Rehat pada separuh masa tidak melebihi satu (1) minit.

- 7.8 Semua pasukan yang dijadualkan untuk bermain mestilah berada di gelanggang permainan **lima belas (15) minit** sebelum perlawanan dimulakan.
- 7.9 Pengurus atau Ketua Pasukan hendaklah menyerahkan nama pemain-pemain kepada Pengadil Rasmi **lima belas (15) minit** sebelum perlawanan sepatutnya bermula mengikut jadual.
- 7.10 Pasukan yang gagal hadir di gelanggang pada masa yang dijadualkan akan diberi masa tangguhan selama sepuluh (10) minit. Jika setelah tamat tempoh tangguhan tersebut, maka kemenangan percuma akan diberi kepada pasukan lawan yang hadir dengan kiraan 2-0.

8. PENANGGUHAN PERLAWANAN

- 8.1 Jawatankuasa Pengelola akan memutuskan kedudukan perlawanan yang ditangguhkan oleh Pengadil kerana sesuatu yang tidak dapat dijalankan atas sebab-sebab tertentu yang tidak dapat dielakkan. Dalam membuat keputusan, perkara-perkara berikut adalah diambil kira :
 - 8.1.1 Jika perlawanan diberhentikan dalam separuh masa pertama dan Jawatankuasa Pertandingan berpendapat perlawanan tersebut tidak boleh diteruskan lagi maka keputusan perlawanan akan ditentukan dengan cara sistem tendangan penalti, tanpa mengambil kira sebarang jaringan yang telah diperolehi oleh kedua-dua pasukan dalam separuh masa pertama.
 - 8.1.2 Jika perlawanan diberhentikan dalam tempoh separuh masa kedua dan Jawatankuasa berpendapat perlawanan tersebut tidak boleh diteruskan lagi maka jaringan yang telah diperolehi sehingga perlawanan diberhentikan akan diambil kira. Pasukan yang mempunyai lebih jaringan gol akan diberi kemenangan. Walau bagaimanapun jika semasa perlawanan diberhentikan, kedua-dua pasukan terikat dengan kedudukan seri maka keputusan perlawanan akan ditentukan dengan cara sistem tendangan penalti.

9. PERALATAN PEMAIN

- 9.1 Pemain tidak dibenarkan memakai apa-apa yang berbahaya kepada pemain-pemain lain.
- 9.2 Peralatan biasa seorang pemain adalah baju, seluar, stoking, ‘shin guard’ dan alas kaki. Hanya alas kaki yang diperbuat dari ‘canvas’ atau kasut latihan dari kulit lembut atau kasut ‘jimnastik’ dengan tapak getah atau dari bahan-bahan yang sama. Pemakaian alas kaki adalah diwajibkan.

- 9.3 Baju Pemain hendaklah bernombor dari No. 1 hingga No. 10 dan setiap pemain dari pasukan yang sama mempunyai nombor berbeza. Penjaga gol dibenarkan memakai warna di mana dengan mudahnya dapat membezakan dengan pemain-pemain lain dan Pengadil.
- 9.4 Sekiranya seorang pemain menggantikan penjaga gol, pemain tersebut hendaklah memakai pakaian berwarna lain dari pemain-pemain di dalam pasukannya.

10. BOLA

Pihak Jawatankuasa Penganjur menyediakan bola yang diiktiraf oleh FIFA / FAM.

11. PENGADIL

- 11.1 Jawatankuasa Pengelola akan menyediakan Pengadil-pengadil yang bertauliah sepanjang pertandingan. Segala keputusan Pengadil berkaitan undang-undang permainan adalah muktamad.

12. BANTAHAN DAN RAYUAN

- 12.1 Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 16, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

FUTSAL LELAKI

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.	(veteran)	
2.	(veteran)	
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30**

FUTSAL WANITA

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :