



PERATURAN PERTANDINGAN
SNOOKER (TERBUKA)
PESUMA KE-30

1. AM

Pertandingan ini dinamakan "Pertandingan Snooker Pesta Sukan UKUR Se Malaysia Ke **30** Tahun 2015" atau disebut sebagai **Pertandingan Snooker Terbuka PESUMA KE-30**.

2. UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN

Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang berkaitan pertandingan Snooker serta **PERATURAN-PERATURAN AM PESUMA KE-30**.

3. PENDAFTARAN

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar tidak melebihi enam (6) orang pemain dengan dikenakan bayaran sebanyak **RM200.00** dengan menggunakan **Borang PESUMA-SK** yang disediakan dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pertandingan pada atau sebelum **15 MAC 2015**. Sebarang rayuan pertukaran pemain hanya boleh diterima sebelum atau pada hari Taklimat Pengurus-Pengurus Pasukan.
- 3.2 Setiap pasukan hendaklah terdiri dari lima (5) orang pemain dan seorang (1) pemain simpanan.
- 3.3 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Mana-mana pasukan yang dianggotai oleh pemain yang tidak didaftarkan, penyertaan pasukan berkenaan dibatalkan dan kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

4. SUSUNAN, FORMAT DAN SISTEM PERLAWANAN

- 4.1 Pertandingan ini adalah di antara pasukan.
- 4.2 Pertandingan adalah berdasarkan kepada '*best of 3 set*'
- 4.3 Format pertandingan adalah seperti berikut :
 - 4.3.1 Satu perseorangan
 - 4.3.2 Dua beregu
- 4.4 Susunan perlawanan adalah seperti berikut :

- 4.4.1 Perseorangan
 - 4.4.2 Beregu I
 - 4.4.3 Beregu II
- 4.5 Cara memberi mata:
- 4.5.1 Menang - 2 mata
 - 4.5.2 Kalah - 0 mata
- 4.6 Jika dalam satu-satu kumpulan terdapat dua atau lebih pasukan mencatat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut :
- 4.6.1 Pasukan yang mendapat perbezaan *games* perlawanan yang terbanyak akan dikira menang
 - 4.6.2 Jika masih seri, penentuan kemenangan dibuat berdasarkan *game frame* dan mata yang terkumpul
 - 4.6.3 Jika keputusan masih belum dapat dicapai, maka keputusan akan diputuskan secara undian
- 4.5 **PERATURAN 11, Peraturan-Peraturan Am PESUMA 30** yang disediakan oleh penganjur kejohanan akan digunakan kepada sistem pertandingan ini.
- 5. PERATURAN PERTANDINGAN**
- 5.1 Senarai nama-nama pemain mengikut susunan perlawanan hendaklah diserahkan kepada penganjur lima belas (15) minit sebelum perlawanan dimulakan dengan menggunakan **Borang Pendaftaran Pemain** yang akan diedarkan kemudian.
 - 5.2 Pasukan yang akan berlawan hendaklah berada di gelanggang **sepuluh (10) minit** sebelum perlawanan bermula. Kemenangan percuma akan diberi kepada mana-mana pasukan jika pasukan lawan gagal berada di gelanggang selepas **sepuluh (10) minit** dari masa sesuatu perlawanan sepatutnya dimulakan.
 - 5.3 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain sekali setiap perlawanan. Jika didapati seorang pemain bermain sebanyak dua (2) kali dalam sesuatu perlawanan, maka kiraan kemenangan ‘Walk Over’ akan diberikan kepada pihak lawannya.
 - 5.4 Pertukaran atau penggantian tidak boleh dilakukan selepas susunan pemain-pemain telah ditetapkan dan diserahkan kepada Penganjur.

7. ETIKA BERPAKAIAN DAN LARANGAN

- 7.1 Pemain tidak dibenarkan memakai pakaian yang menjolok mata semasa pertandingan.
- 7.2 Pemain mesti memakai pakaian yang kemas (selipar dan seluar jeans tidak dibenarkan).
- 7.3 Dilarang merokok, makan dan minuman beralkohol dalam pertandingan.
- 7.4 Pemain tidak dibenarkan keluar dari gelanggang perlawanan semasa pertandingan sedang berlangsung.

8. PENGADILAN

- 8.1 Pengadil yang mengadili perlawanan adalah pengadil yang dilantik oleh Urusetia Pengelola Kejohanan PESUMA KE-30.
- 8.2 Kiraan mata hendaklah dihitung oleh pemain sendiri

9. BANTAHAN DAN RAYUAN

Segala bantahan atau rayuan boleh dibuat dengan merujuk kepada **PERATURAN 14, Peraturan-Peraturan Am PESUMA KE-30** yang disediakan oleh pengajur kejohanan.

10. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Perkara-perkara yang tidak dinyatakan sekiranya berbangkit akan diputuskan oleh Jawatankuasa pertandingan dan keputusannya adalah muktamad.



**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN
KEJOHANAN PESUMA KE-30
SNOOKER (TERBUKA)**

PASUKAN (JABATAN) :

Bil.	Nama Pemain	No. Kad Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Nama Pengurus Pasukan :

No. Kad Pengenalan :

Tandatangan Ketua Jabatan :

Nama :

Tarikh :

Cop Jabatan :